

## PERSONALIA

INFO DELETED IN ONLINE VERSION  
due to privacy issues

INFO DELETED IN ONLINE VERSION  
due to privacy issues

## WERKERVARING

- 11/'10 t/m heden: **Product Specialist Service Engineer – Assembléon, Veldhoven**  
Daar waar 'service' en 'development' elkaar ontmoeten verantwoordelijk voor de onderhoudbaarheid van (nieuwe) 'pick & place' producten tijdens hun complete levenscyclus.
- *Vertaling van onderhoudsbehoeften naar begrijpbare en realiseerbare eisen/wensen t.b.v. het ontwikkel proces,*
  - *Garant staan dat onderhoudseisen hun neerslag vinden in de uiteindelijke realisatie van het produkt,*
  - *Internationale communicatie tussen ontwikkelaars, mensen in het veld en de uiteindelijke afnemers/gebruikers,*
  - *Definitie v. reparatie-beleid, prototype-evaluatie, veld-introductie, management v. feedback/diagnostische info.*
- 04/'07 t/m 11/'10: **Promovendus HTI – Technische Universiteit Eindhoven (Games@Large project i.o.v. de E.U.)**  
Wetenschappelijk onderzoek naar ouderlijke mediatie van het digitaal game gedrag van hun kinderen.
- *Opzet/uitvoer van experimenten, data-analyse en resultaat disseminatie (presenteren & publiceren),*
  - *Kwantitatief (experimenteel) & Kwalitatief empirisch onderzoek,*
  - *Project advisering vanuit de Mens en Techniek Interactie filosofie,*
  - *Internationale en interdisciplinaire samenwerking met universiteiten, bedrijfsleven en overheden.*
- 06/'06 t/m 03/'07: **Usability onderzoeker – Technische Universiteit Eindhoven (VIPlab project i.o.v. de E.U.)**  
Onderzoek naar ICT en domotica gebruikersvriendelijkheid t.b.v. zorgautomatisering en prototyping.
- *Gebruiker gecentreerd product evaluatie, ontwikkeling en voortvloeiende advisering,*
  - *Internationale en interdisciplinaire samenwerking met universiteiten, bedrijfsleven en overheid.*
- 03/'06 t/m 09/'06: **Website ontwikkelaar & beheerder – MagnaView, Eindhoven (part time)**  
Verantwoordelijk voor de actualisatie, evaluatie en doorontwikkeling van de bedrijfswebsite.
- *Toepassing en aanpassing van het open source PHP content management system.*

## ACADEMISCHE STAGES – MENS EN TECHNIEK INTERACTIE

- 04/'05 t/m 03/'06: **Perceptie onderzoeker – Philips Research, Eindhoven (master afstudeerstage)**  
Identificatie van toepasbare perceptuele dieptecues t.b.v. van 'doorkijk ervaring' in raam-grote displays.
- *Kwantitatief (experimenteel) en kwalitatief empirisch gebruikersonderzoek,*
  - *Project advisering vanuit de Mens en Techniek Interactie filosofie.*
- 09/'04 t/m 03/'05: **Cognitie onderzoeker – Technische Universiteit Eindhoven (2<sup>nd</sup> pre-master stage)**  
In interdisciplinair teamverband bestudering van visuele training op de inschatting van exponentiële groei.
- *Opzet en uitvoer van een experiment, data-analyse en schrijven van een wetenschappelijk artikel,*
  - *Ontwikkeling van een PHP/MySQL database gestuurde websurvey t.b.v. onderzoek.*
- 09/'04 t/m 12/'04: **Perceptie onderzoeker – Philips Research, Eindhoven (1<sup>st</sup> pre-master stage)**  
In teamverband een kwantificeringsmethodiek ontwikkeld om 'toegevoegde waarde' te meten t.b.v. de evaluatie van auto-stereoscopische technieken en parameters bij de ontwikkeling van 3d-displays.
- *Opzet en uitvoering van een experiment, data-analyse en schrijven van een wetenschappelijk artikel.*

## ICT WERKERVARING

09/'02 t/m 04/'05: **ICT Medewerker** – *Technische Universiteit Eindhoven* (part time)  
ICT servicedesk & lokale gebruikers ondersteuning.

09/'02 t/m 09/'03: **Systeembeheerder** – Dutch Polymers Institute, Eindhoven (part time)  
Lokale gebruikers ondersteuning, netwerk- en groupware beheer / troubleshooting.

## HBO STAGES – MECHATRONICA

02/'01 t/m 06/'01: **Mechatronisch ontwerper** – *Philips Medical Systems, Best* (HBO Afstudeerstage)  
In interdisciplinair teamverband de 'Philips Isodose Curve Advanced Strayradiation Sensory Object' (PICASSO) doorontwikkeld t.b.v. autonome strooistralingsmetingen in röntgenkamers van ziekenhuizen.

- LABview programmeren (aansturingprogramma uitgebreid met route- en positiebepaling),
- Mechanisch 3D CAD ontwerp,
- Risicoanalyses uitvoeren.

02/'00 t/m 06/'00: **Mechatronisch ontwerper** – *Centre for Construction and Mechatronics B.V., Nuenen* (HBO stage)  
Ontwerp van een optisch gereedschap t.b.v. Philips CFT voor de afstelling van een WaverEdgeSensor (WES) ter gebruik in de Atlas2 Waverstepper van ASML.

- CAD constructie.

02/'99 t/m 06/'99: **Mechatronisch ontwerper** – *Bakker Magnetics BV, Eindhoven* (HBO stage)  
Ontwerp van een volledig pneumatisch geautomatiseerde machine voor het filteren van ferro-houdend materiaal uit een continue meelstroom t.b.v. de levensmiddelen industrie.

- Ontwerp van logische pneumatische machine aansturing,
- CAD constructie.

## EDUCATIE & KWALIFICATIES

2001-2006: **Technologie en Innovatie Wetenschappen** – Mens en Techniek Interactie  
*Technische Universiteit Eindhoven*

1996-2001: **Werktuigbouwkunde** – Mechatronica  
*Fontys Hogeschool Eindhoven*

## PC-VAARDIGHEDEN

**OS:** Microsoft Windows – 7, Vista, XP, 2000 en 98 (volledig vertrouwd)  
Linux – Debian en Ubuntu (boven gemiddeld vertrouwd)

**Office:** Microsoft Office – 2003, XP en 2000 (boven gemiddeld vertrouwd)  
Open Office (vertrouwd)  
LaTeX (TU/e gecertificeerd)

**CAD:** Autodesk AutoCAD v13 i.c.m.: Genius CAD Tableau (HBO stage ervaring)  
Bentley MicroStation 3D-Modeler (HBO afstudeer ervaring)

**WEB:** HTML, PHP, MySQL / LAMP & WAMP beheer (boven gemiddeld vertrouwd)

## INTERESSES EN AANVULLENDE INFORMATIE

Een gezonde balans tussen een progressieve- en een conservatieve instelling garandeert mijn flexibiliteit en innovativiteit in samenspel met degelijkheid. Ik werk graag in een interdisciplinair samenwerkingsverband en ben daarbij georganiseerd, open communicatief, nauwgezet en gedreven. Resultaat gericht werk heeft mijn voorkeur en ik ben daarbij breed geïnteresseerd. Zo laat ik bijvoorbeeld graag mijn ICT ervaring spreken en ben bereid mezelf te blijven ontwikkelen in velerlei richtingen om mijn persoonlijke ambities te kunnen ontplooiën en bedrijfsbehoeften te kunnen beantwoorden!

*Actie radius:* 50km rondom Eindhoven - eventueel bereid te verhuizen.

*Hobby's:* Web-ontwikkeling, Linux en Windows systeem/netwerk beheer.

*Sport:* Zwemmen, Zaalvoetbal en Squash.

*Commissiewerk:* Verscheidene commissiefuncties bekleed binnen ESWZV Nayade (studenten zwemvereniging).

*Jeugd-bijbanen:* Detailhandel (Karwei), drukwerk verspreiding (o.a. Eindhovens dagblad), agrarisch- en horeca arbeid.

## PUBLICATIES

- Oosting, W., de Kort, Y. A. W., & IJsselsteijn, W. A. (2011). Positive parents taking action: Parental mediation of children's digital game-play. In S. Mels & M. Walrave (Eds.), *e-Youth*. Antwerpen. Retrieved from <http://www.ua.ac.be/main.aspx?c=.EYOUTH>
- Oosting, W., de Kort, Y. A. W., & IJsselsteijn, W. A. (2010, May 27). *Parental mediation of children's digital game-play: Positive parents taking action!* Short paper presented at the e-Youth - Balancing between opportunities and risks?, Antwerpen. Retrieved from <http://www.ua.ac.be/main.aspx?c=.EYOUTH>
- Oosting, W., IJsselsteijn, W. A., & de Kort, Y. A. W. (2010, February 4). *Parents, children, and digital games: An explorative study of parental mediation strategies*. Short paper presented at the Etmaal van de Communicatiewetenschap 2010 conference, Gent, Belgium. Retrieved from USB distribution
- Martins, M., Nap, H. H., Gajadhar, B. J., Oosting, W., Jurgelionis, A., Carmichael, R., Silva, L., et al. (2010). The Future of Distributed Gaming: Technical advantages and User-Centred Design. *Prisma, 10*(Special issue Videojogos2009). Retrieved from [http://prisma.cetac.up.pt/artigos\\_edicao\\_n10\\_especial\\_videojogos2009/o\\_futuro\\_dos\\_jogos\\_distribuido.html](http://prisma.cetac.up.pt/artigos_edicao_n10_especial_videojogos2009/o_futuro_dos_jogos_distribuido.html)
- Martins, M., Silva, L., Milagaia, F., Nap, H. H., Gajadhar, B. J., Oosting, W., Jurgelionis, A., et al. (2009). The Future of Distributed Gaming: Technical advantages and User-Centred Design. In *Videojogos2009* (pp. 1-10). Presented at the Videojogos2009, Aveiro. Retrieved from [http://www3.ca.ua.pt/videojogos2009/actas/artigos/S1-ID12\\_pag\\_1-10.pdf](http://www3.ca.ua.pt/videojogos2009/actas/artigos/S1-ID12_pag_1-10.pdf)
- Oosting, W., IJsselsteijn, W. A., & de Kort, Y. A. W. (2008, November 8). *Parental perceptions and mediation of children's digital game play at home: A qualitative study*. Short paper presented at the CSCW2008 | Designing for Families workshop, San Diego Ca. Retrieved from <http://carmster.com/families/workshop/uploads/Main/Oosting2.pdf>
- IJsselsteijn, W. A., Oosting, W., Vogels, I. M. L. C., Kort, Y. A. W. D., & Loenen, E. V. (2008). A room with a cue: The efficacy of movement parallax, occlusion, and blur in creating a virtual window. *Presence: Teleoper. Virtual Environ.*, *17*(3), 269-282.
- Seuntjens, P. J., Heynderickx, I. E., IJsselsteijn, W. A., van den Avoort, P. M. J., Berentsen, J., Dalm, I. J., Lambooi, M. T., et al. (2005). Viewing experience and naturalness of 3D images. In B. Javidi, F. Okano, & J. Son (Eds.), *Three-Dimensional TV, Video, and Display IV* (Vol. 6016, pp. 601605-7). Presented at the Three-Dimensional TV, Video, and Display IV, Boston, MA, USA: SPIE. Retrieved from <http://link.aip.org/link/?PSI/6016/601605/1>